

PRŮVODCE DIVOČINOU

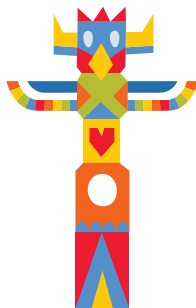
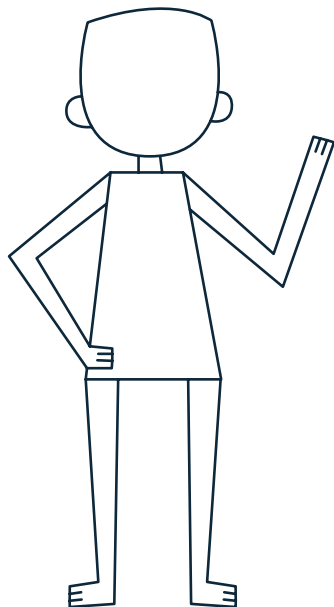


VÝZVA



OBLÉKNOUT SE DO DIVOČINY

Domaluj a dopiš, co si obléknout na průzkumnou výpravu do přírody. Na co by bylo dobré zapomenout?



INFO

Krabička poslední záchrany neboli KPZ je malá plechová nebo plastová krabička s užitečnými drobnostmi.

Co do ní může patřit?

- malá svíčka
- sirky a škrťátko
- asi 50 Kč v mincích
- pár připínáčků
- kousek papíru
- malá tužka
- knoflík
- spínací špendlík
- jehla a nit
- kousek provázku
- gumička
- několik náplastí
- bonbon na doplnění energie



Kdykoliv splníš nějakou výzvu, nezapomeň si ji zaznamenat na webu www.zachrantrosecniky.cz

JSEM STRÁŽCE!

V naší družině pomáhám ostatním a podporuju je, vím, jak se vybat, co jíst a pít v přírodě, léčím zranění, buduju a hlídám základní tábor.

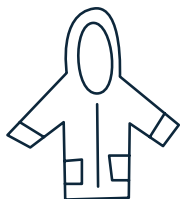
Nezapomeň – v každém z nás je kousek stopaře, strážce, průzkumníka, badatele i umělce. Jde o to, jak různé hrdiny v sobě využíváme a rozvíjíme.



VYBAVIT SE DO DIVOČINY

VÝZVA

Prozkoumej, jestli jste na výpravu ven do přírody dobře vybavení.



Vhodné oblečení (dle počasí a terénu) – vyber si to, v čem je ti dobře a co ti nebrání v pohybu



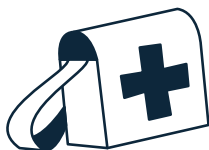
Dobré obutí – aby se ti dobře chodilo i v neznámém terénu a po kořenech



Něco na hlavu



Batoh na záda či něco pohodlného na nošení vybavení



Lékárnička – kdyby náhodou



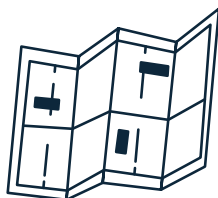
Něco na zub – co dodá energii i živiny



Určovací klíče nebo mobil s určovací apkou



Dost pití – zvlášť když je horko a nevíš, jestli si budeš cestou moct opatřit vodu



Mapa, kompas a mobil – zabloudit může každý



Poznámkový blok a tužky – zápisků a zážitků z přírody není nikdy dost



Baterka, lupa, dalekohled, foťák – něco z techniky se může hodit



Kus provazu



OPATŘIT SI ZÁSoby

Prozkoumej, co a kde by se v okolí dalo využít na „zásobování“ průzkumné výpravy. Kde by se dala získat voda? Jsou tu nějaké plody k občerstvení?

Zopakuj si, co je v přírodě jedlé a co je nejedlé, a namaluj pět věcí, které by se určitě sníst daly.



TIP

Vyzkoušej napichování plodů na stéblo trávy, je to příjemná svačinka během cesty.

INFO

Víš, že můžeš vysát šťávu z květu hluchavek?



TIP

Nasbírej si bylinky nebo listy dřevin na čaj. Zkus třeba borůvčí, maliník či květy lípy a bezu nebo listy kopřivy. Jen myslí na šetrný sběr.



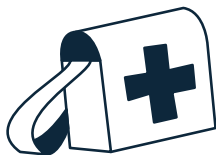
INFO

Poznáš list jitrocele kopinatého? I indiáni ho používali jako léčivého pomocníka na drobná poranění. Až si příště venku rozbiješ koleno, zkus najít jitrocel, utrhni čistý list, rozmačkej ho a šťávou pokapej bolavé místo.

**VÝZVA**

VYROBIT SI LÉKÁRNIČKU

Vyrob si lékárničku, se kterou budeš moct poskytnout první pomoc. Co do ní může patřit?



Obal lékárničky by měl být vyroben z nepromokavého materiálu



Hygienické rukavice



Ústní rouška



Jodidová nebo lihová dezinfekce



Resuscitační rouška



Izotermická fólie pro udržení tělesné teploty



Sada náplastí



Trojčipý šátek



Pryžové škrtidlo



Sterilní obvaz

Pracovní listy Průvodce do divočiny jsou určeny pro vaši zábavu. Jejich vyplnění je dobrovolné a není třeba je nikde odevzdávat. Připravili je pro vás Justina Danišová, Tomáš Fomín, Daniel Špaček a Kristina Volná.

 Česká televize

 AT.I.C.
ČESKÉ REPUBLIKY

 SKAUT



Další tipy na aktivity v přírodě najdete na stránkách www.jdeteven.cz a www.ucimesevenku.cz

PRŮVODCE



DIVOČINOU

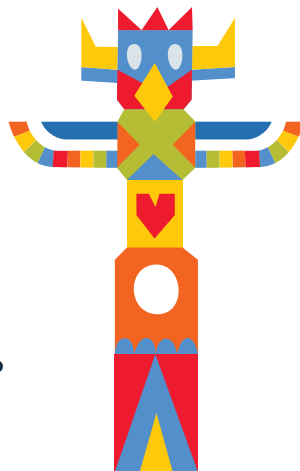
VÝZVA



ROZDĚLAT OHEŇ

Otestuj své schopnosti rozdělat bezpečně oheň. S dospělým za zády se pokus rozdělat oheň nejprve pomocí sirek a za slunečného dne i s pomocí lupy.

Jak na to? Budeš potřebovat hrst suché trávy, třisek nebo jiného podobně hořlavého materiálu. Lupu pak drž tak, aby paprsky slunce procházely skrz a vytvořily v suché trávě co nejmenší kolečko. A pak už jen stačí počkat.



INFO

Při práci s ohněm je důležité rozvíjet nejen svou dovednost v zapalování, ale i zodpovědnost. Proto své pokusy s ohněm dělej vždy v přítomnosti někoho dospělého a na bezpečném místě.

Kdykoliv splníš nějakou výzvu, nezapomeň si ji zaznamenat na webu www.zachranrosecniky.cz

TIP

V horkém a suchém létě se občas stává, že v lese vznikne požár i třeba jen od střepů pohozených v jehličí. Čím to, že má sklo takovou sílu? Víš, jak s ohněm pracovat bezpečně?



JSEM BADATEL!

V naší družině přicházím věcem na kloub, řeším problémy a vymýšlím, jak si ulehčit práci.

Nezapomeň – v každém z nás je kousek stopaře, strážce, průzkumníka, badatele i umělce. Jde o to, jak různé hrdiny v sobě využíváme a rozvíjíme.

VÝZVA



STOPOVAT SLUNCE

Pozoruj celý den svůj stín.
Jak se mění? Čím to je?

Najdi si vhodné místo, kde zaznačíš, jak se stín přes den posouvá. Požádej někoho, aby obkreslil siluetu tvého stínu křídou na zem, a pozoruj, jak se stín mění. Zkus svůj stín prozkoumat 4× za den – ráno, v poledne, odpoledne a večer.

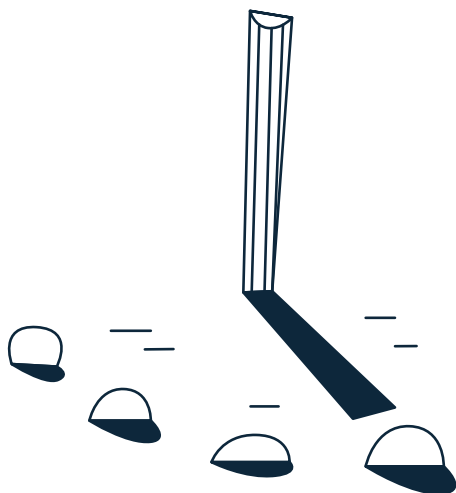
TIP

Vyrob si svoje sluneční hodiny! Zapíchni do země kolík. V každou celou hodinu (na to budeš potřebovat „moderní“ hodinky nebo třeba mobil) si označ místo, kam kolík vrhá stín (např. křídou nebo tam polož kamínek). Totéž opakuji každou hodinu (samozřejmě dokud svítí sluníčko). Pokud chceš, aby byly hodiny ještě přesnější, zapíchni kolík tak, aby jeho konec směřoval k Polárce.



TIP

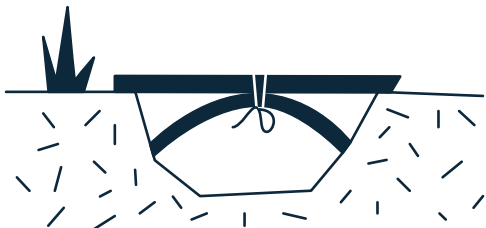
Jak v přírodě sledují čas rostliny a živočichové? Napiš nebo namaluj pět denních a pět nočních zvířat. Podle čeho poznají, že je noc či den?





POSTAVIT MOST

V přírodě je často třeba překonat různé překážky – včetně vody, údolí, mokřadů. Vymysli, jak postavit most přes potok. Nakresli a vyrob si malý model, a pokud budeš mít příležitost, otestuj ho i v praxi.



INFO

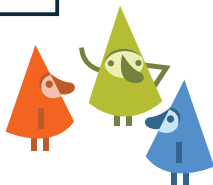
Jak postavit most? Není totiž důležité pouze to, z čeho je, ale i to, jak je postavený. Znáš různé typy mostů? Zkus je všechny najít ve svém okolí.

- kamenný most
- obloukový most
- závěsný most
- visutý most
- příhradový most
- ocelový most
- viadukt
- estakáda



INFO

Potoky a řeky vybízejí k hraní. Kromě stavění mostů a přehrad se dají pouštět klacíky po vodě nebo třeba hrát Púovy klacíky (to hodí hráči klacík z mostu, přeběhnou na druhou stranu a ten, jehož klacík zpod mostu vyplave jako první, je vítěz).



TIP

Jak vytvořit déšť?

Tenhle pokus je jednoduchý, ale určitě požádej o pomoc někoho dospělého, protože u něj budeš zacházet s vařící vodou.

Do mrazáku dej chladit velkou lžici. Mezitím si připrav rendlík s nálevkou (hubičkou), nalij do něj vodu, přikryj pokličkou a dej vařit. Až se voda začne vařit, rendlík odstav z plotny, ale pokličku na něm nech. Nálevkou by teď měla unikat pára. Postav pod ni talířek. Vyndej z mrazáku lžici a přidrž ji před nálevkou rendlíku a ze lžice začne pršet. Když se totiž vodní pára setká se studenějším povrchem (tedy s chladnou lžicí), sráží se neboli zkapalní. A tak vzniká i déšť.

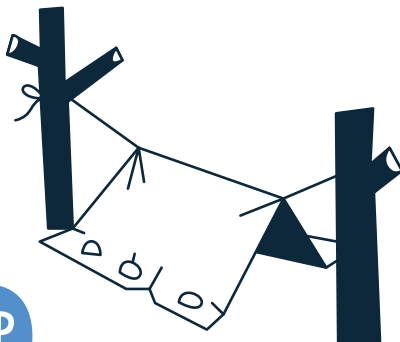


VÝZVA



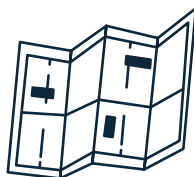
POSTAVIT BUNKR

Pokus se vymyslet, nakreslit a postavit přístřešek proti dešti nebo bunkr na hraní. Co využiješ v přírodě, co ve městě? Co budeš potřebovat? Větve, klacky, plachtu, provazy, kameny...?



TIP

Postavte si ve skupině svůj skrytý bunkr. Vymyslete si tajnou šifru a zakreslete svůj bunkr na mapu.



TIP



K bunkru si můžete postavit třeba i ledničku, aby vám dobroty vydržely. Vykopej asi 50 cm hlubokou jámu na místě, které je celý den ve stínu. Na dno dej mech nebo kapradí a na ně nalij trochu vody. Dobroty ulož do plastových krabiček na svačinu a naskládej na dno jámy.

Pracovní listy Průvodce do divočiny jsou určeny pro vaši zábavu. Jejich vyplnění je dobrovolné a není třeba je nikde odevzdávat. Připravili je pro vás Justina Danišová, Tomáš Fomín, Daniel Špaček a Kristina Volná.

PRŮVODCE DIVOČINOU



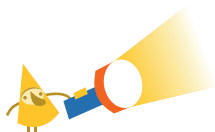
VÝZVA

★ ZAŽÍT NOC

**V noci vypadá svět jinak než ve dne.
Prozkoumej ho!**

Nejprve se vydej na tichou procházku za tmy. Pozoruj svět s baterkou a pak třeba i bez ní.

Co slyšíš?
Co vidíš?
Jak se cítíš?



Postupně si na tmu zvykej a jednoho dne se domluv s rodiči, že (s kamarády?) přespíš venku pod širákem. Pokud chceš, můžeš si venku zavěsit pod strom moskytiéru, lehkou prodyšnou látku, která tě ochrání před komáry.

Jaké místo si vybereš?

Napiš si seznam věcí, které budeš potřebovat:

TIP

Zkus najít hvězdu Polárku, která označuje sever. Jak na to? Nejdřív najdi podle nákresu Malý vůz. Polárka je poslední (a nejjasnější) hvězda jeho oje.

Kdykoliv splníš nějakou výzvu, nezapomeň si ji zaznamenat na webu www.zachrantrosecniky.cz



JSEM PRŮZKUMNÍK!

V naší družině pomáhám s testováním nových věcí. Posouvám představy o tom, co zvládne naše tělo a na co si troufne naše hlava.

Nezapomeň – v každém z nás je kousek stopaře, strážce, průzkumníka, badatele i umělce. Jde o to, jak různé hrdiny v sobě využíváme a rozvíjíme.

VÝZVA



OBLÍBIT SI HLÍNU

Najdi si vhodné místo a prozkoumej bláto. Dobře se na to hodí odlehlá kaluž, blátivá cesta nebo jíl v lese. Nejlepší je, když je to navíc u rybníka, kde se snadno umyješ.

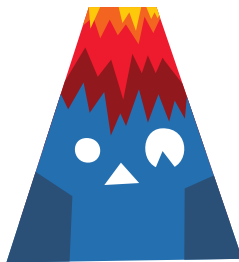


Co se dá dělat s blátem?

- chodit v něm bosky
- malovat jím na chodník
- pomalovat si tvář nebo tělo „válečnými barvami“
- vymodelovat blátivé sochy
- postavit hliněného sněhuláka
- na kmen stromu nanést vrstvu hlíny a do ní vymodelovat obličej (nebo cokoli jiného)

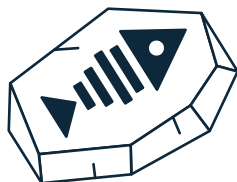
TIP

Vyrob si z bláta sopku! Budeš potřebovat ocet, jedlou sodu, menší skleničku a případně barvu, pokud chceš, aby sopka soptila barevně. Do skleničky nalij ocet a rozmíchej v něm barvu. Skleničku pak „oplácej“ bahnem do tvaru sopky s „kráterem“ uprostřed. Když máš sopku hotovou, „kráterem“ uprostřed do octa nasypej sodu a užij si, jak soptí.



TIP

Zkus najít zkamenělinu! Co to je? Zkameněliny jsou zbytky živočichů a rostlin, které kdysi dávno zůstaly vězet v písku a bahně na dně moře. Když pak z těch míst moře zmizelo, bývalé mořské dno ztvrdlo a stala se z něj zem, po které chodíme. Zkameněliny se dají najít ve vápencových skalách nebo v usazených půdách (vápenec, pískovec, břidlice).





POSTAVIT OPIČÍ DRÁHU

Postav pro ostatní opičí dráhu – cestu plnou bezpečných hravých výzev, které rozvíjejí rovnováhu, odhad a ohebnost. Dráhu můžeš vymyslet i ve městě, ale v přírodě to bývá zábavnější (a někdy i bezpečnější).

Vymysli, co všechno se dá přeskočit, podlézt, kam se dá vylézt, na čem se dá balancovat... Uprav trasu podle schopností tvých kamarádů nebo rodiny. Ať je to hlavně pro všechny zábava.

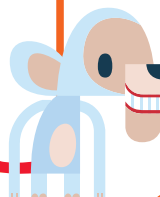


Otestuj své „opičí“ schopnosti:

- Jak daleko skočíš z místa?
- Dokážeš přejít po kládě spadlého stromu?
- Doskočíš na druhou stranu potoka?
- Dokážeš udělat kotrmelec?
- Uděláš holubičku? A uděláš ji i na kmeni spadlého stromu?

Vždy mysli na to, abys byl v bezpečí ty i tvé okolí.

TIP



TIP

Opičí dráhu nemusíš vždycky stavět venku, stejně zábavná se dá postavit i doma. Stačí k tomu židle, polštáře, schůdky, podložky... Když přes sušák na prádlo přehodíš deku, stane se z něj tunel a ze švihadla položeného na zemi zase kmen stromu, ze kterého se nesmí „spadnout“.

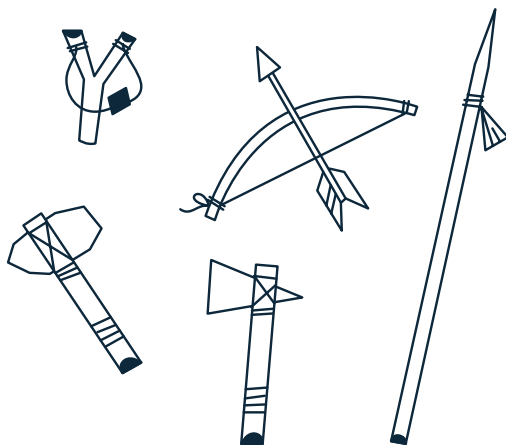
Kdo se dokáže dostat „suchou nohou“ z jednoho konce bytu na druhý? A kdo to zvládne nejrychleji?



VYROBIT SI ZBRAŇ

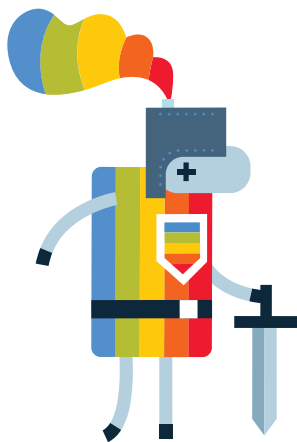
Zkus si vyrobit z větví, prutů a klacků „zbraně“. Začni výrobou oštěpu, sekery či rybářské harpuny, pak zkus vyrobit meč a nakonec třeba i luk a šípy.

Hrát si se zbraněmi je zábavné, ale může to být i nebezpečné. O tvé hře by proto měl vždycky vědět někdo dospělý. Na bezpečnost myslí i při výrobě a nikde nedělej ostré hrany či hroty.



TIP

S vlastnoručně vyrobenými zbraněmi si zahraj na lovcе mamutů, rytíře či indiány. Vytvoř si terče a otestuj, co všechno dokážeš ulovit.



Pracovní listy Průvodce do divočiny jsou určeny pro vaši zábavu. Jejich vyplnění je dobrovolné a není třeba je nikde odevzdávat. Připravili je pro vás Justina Danišová, Tomáš Fomín, Daniel Špaček a Kristina Volná.

PRŮVODCE DIVOČINOU



POROZUMĚT STOPÁM

VÝZVA

Seznam se se stopami na obrázku.
Dokážeš přiřadit stopy ke zvířatům?
Pak prohledej okolí, najdi stopy
naživo a pokus se je určit.



pes 1 E, prase 2 F, kachna 3 A, kočka 4 H,
jeleň 5 B, holub 6 I, zajíc 7 K, srnec 8 C,
liška 9 D, kuna 10 G, myš 11 J

Kdykoliv splníš nějakou výzvu,
nezapomeň si ji zaznamenat na
webu www.zachranrosecniky.cz

JSEM STOPAŘ!

V naší družině pomáhám hledat cestu, umím se orientovat v přírodě, vím,
co kde žije, roste, co se kde děje.

Nezapomeň – v každém z nás je kousek stopaře, strážce, průzkumníka, badatele i umělce. Jde o to, jak různé
hrdiny v sobě využíváme a rozvíjíme.

VÝZVA

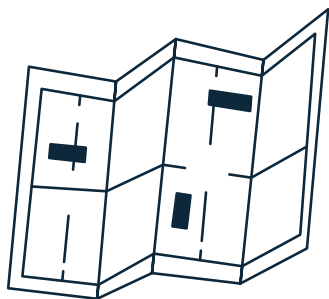


NAKRESLIT MAPU

Namaluj si mapu okolí. Stačí jednoduchý, přehledný obrázek, který zaznamená důležité body v krajině.

Nezapomeň k mapě přikreslit:

- směrovou růžici (určuje, kde na tvé mapě je sever)
- měřítko (vyjadřuje, jak moc je mapa zmenšená oproti skutečnosti)
- legendu (vysvětlivky k obrázkům a symbolům).



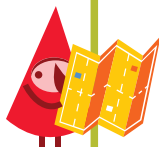
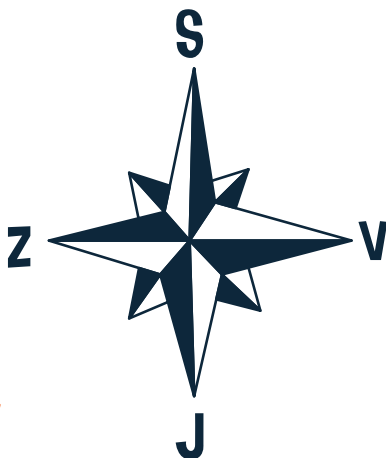
TIP

Pokud chceš, aby tvé mapy vypadaly jako staré, potři papír štětcem namočeným v silném (černém) čaji a nech ho zaschnout. Papír získá hnědavě flekatý vzhled. Pak můžeš mapu poskládat nebo srolovat.

TIP

Otestuj svou mapu!

Na tajné místo ukryj nějaký poklad (svačinu, kamínek, vzkaz...) a místo s pokladem vyznač na své mapě. Mapu pak dej ostatním a nech je ukrytý poklad hledat. Podařilo se? Jak jim mapa pomohla? Nebo je něco zmatlo? Co příště namalovat jinak?



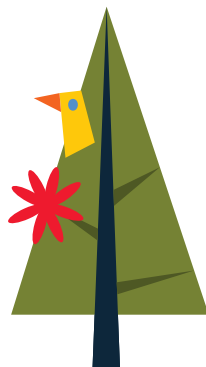


NEZTRATIT SE V PŘÍRODĚ

VÝZVA

Pokus se „zorientovat“, tedy najít sever a další světové strany.

Jak na to? Ve městě se podívej, kde je kostel (obvykle se stavěly tak, aby oltář stál na východní straně kostela). V přírodě poznáš sever tak, že kmeny stromů jsou ze severní strany pokryté lišejníky či zelenými řasami.



TIP

Vyrob si vlastní kompas!

Připrav si tenký lístek kytky či stromu, to bude podložka pro stříčku kompasu. Využij vodu v kaluži nebo si nalij vodu do větší misky či talíře. Teď přichází nejdůležitější krok, je potřeba zmagnetizovat jehlu magnetem (jde to i bez magnetu, jehlu lze zmagnetizovat třením o bavlněné tričko nebo o vlněný svetr).

Pak polož list na vodní hladinu, aby plaval. Na něj umísti zmagnetizovanou jehlu tak, aby oba konce přesahovaly list a dotýkaly se vody. Konce jehly se s listem samy natočí v severojižním směru. Podle polohy Slunce pak snadno určíš, který konec jehly ukazuje k severu a který k jihu.

INFO

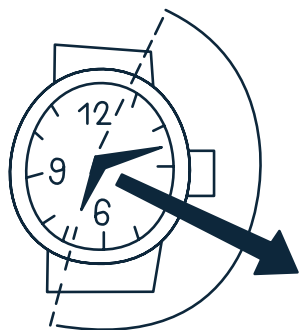
Jak to, že listový kompas funguje? Naše Země je jeden velký magnet a přitahuje vše magnetické k severu, tedy magnetickému pólu. Stříčka kompasu je magnetická, a ať jste kdekoliv, ta jí neviditelná síla zemského magnetického pole přitahuje.

JSME TADY



TIP

Otestuj i jednoduchý „hodinkový“ kompas. Pokud má někdo z vás ručičkové hodinky, můžeš za jasného dne pomocí Slunce velmi přesně určit, kde je jih. Stačí, když hodinovou ručičku namíříš přímo ke Slunci a pak pomyslně rozpůlíš úhel mezi hodinovou (tj. malou) ručičkou a číslicí 12 na hodinkách. Příčka, která vede uprostřed úhlu, má severojižní směr. Jižní směr je ten blíž ke Slunci. Pozor: Pokud právě platí letní čas (= čas je posunutý o 1 hodinu), postup je shodný, jen rozdělujeme úhel mezi hodinovou ručičkou a číslicí 1 (ne 12).



JIH





VYPÁTRAT ZVÍŘE

VÝZVA



Prozkoumej okolí a najdi důkazy toho, že je tu živo. Najdeš ptačí pířka, hnízda, zaslechneš zvuky, objevíš okousané šišky a doupátka, ucítíš něco? Tomu všemu řikáme pobytová znamení a ta nám umí prozradit, kdo tu žije.

Nezapomínej, že stopaři se umí pohybovat v přírodě velmi tiše. Díky tomu, že jsou málo viděni a ještě méně slyšeni, mnohé zahlédnou, objeví, uslyší.

TIP

Občas se podaří v lese objevit vývržek – tedy nestrávený zbytek potravy nějakého dravce. Vývržek vypadá jako kulička nebo oválek peří, chlupů a kostí. Pokud ho najdeš, opatrně ho vezmi, doma na chvíli namoč do vlažné vody a pak vývržek opatrně rozeber. Získáš tím skládačku kostry zvířátka, které dravec ulovil.

INFO

Pokud vidíš okusy na stromech (tedy okousané mladé výhonky nebo lýčko) výše než asi 1,2 metru, způsobil to jelen. Pokud jsou okusy níž, má to na svědomí srnec nebo divočák.



TIP

Vyrob si lupu!
Úplně nejmenší zvířátka, hmyzáci, se nejlépe pozorují s lupou. Pokud ji nemáš, je snadné si ji vyrobit. Budeš potřebovat kelímek od jogurtu nebo ruličku od toaletního papíru. Uřízni ji tak, aby ti zůstal asi 3centimetrový kroužek. Z potravinové fólie vystříhni kruh o něco větší než kroužek a pomocí gumičky nebo lepicí pásky ho připevni přes kroužek. Na dno kápní několik kapek vody a lupa je hotová!



Pracovní listy Průvodce do divočiny jsou určeny pro vaši zábavu. Jejich vyplnění je dobrovolné a není třeba je nikde odevzdávat. Připravili je pro vás Justina Danišová, Tomáš Fomín, Daniel Špaček a Kristina Volná.

PRŮVODCE DIVOČINOU



VÝZVA



VYROBIT KRONIKU

Založ pro sebe nebo svou rodinu (či kamarády) kroniku či deník vašich výprav do přírody – sešit nebo zápisník, do kterého si budete malovat, lepit, psát a fotit své zážitky z venku.

Co by ve vaší kronice nemělo chybět? Sepiš si všechny nápady! Vymysli si, jak se kronika bude jmenovat.

DENÍK

Deník
Deník

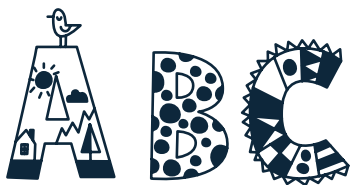
TIP

Inspiruj se ozdobným písmem a vymysli si vlastní, kterým můžeš psát nadpisy nebo počáteční písmena jednotlivých kapitol. Nejjednodušší způsob je nakreslit si obrysy písmen a pak je vevnitř ozdobit.

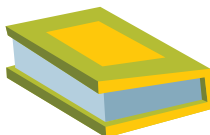
1



2



Kdykoliv splníš nějakou výzvu, nezapomeň si ji zaznamenat na webu www.zachranetrosecniky.cz



JSEM UMĚLEC!

V naší družině se starám o dobrou náladu: vyrábění, vymýšlení a hraní plné fantazie.

Nezapomeň – v každém z nás je kousek stopaře, strážce, průzkumníka, badatele i umělce. Jde o to, jak různé hrdiny v sobě využíváme a rozvíjíme.

VÝZVA

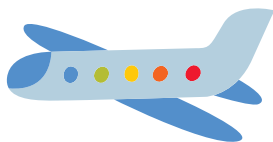


POSTAVIT HOUPAČKU

Jak si odpočinout po výpravách a objevování divočiny? Postav si vlastní houpačku. Zapoj svou fantazii, kde všude se dá bezpečně a hravě houpat.

Nejjednodušší houpačka vznikne z prkna a špalku nebo cihly. Jak dlouho na ní udržíš rovnováhu? Pro závěsnou houpačku stačí pevný provaz a klacek nebo pevný šátek či šála.

Skvělé jsou i látkové houpačí sítě – hamaky. Jaké všechny hry v nich vymyslíš? Co „vylout“ na kajaku, zahrát si na motýlí kuklu, letadlo, mořskou pannu?



TIP

Hledat a lovit se dá doslova cokoli! Každý, kdo najde danou věc ze seznamu, si započítá příslušné množství bodů. Kdo jich na konci procházky bude mít nejvíc?

- žalud (1 bod)
- pavoučí síť (2 body)
- 3 druhy listů (3 body)
- 3 druhy šišek (3 body)
- kůra ze stromu, která není hnědá (1 bod)
- pírkó (2 body)
- žába (5 bodů)
- oříšek (3 body)
- čtyřlístek (10 bodů)
- veverka (5 bodů)

Na závěr probud' svou kreativitu a z přírodnin, u kterých je to možné, zkus něco vyrobit. Ostatní můžou hádat, co to je.

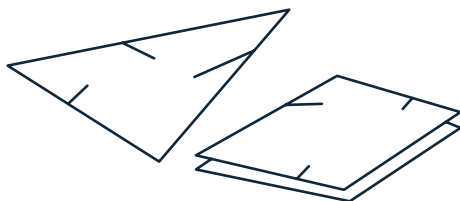




VYUŽÍT ŠÁTEK

Šátek se do terénu skvěle hodí svou všestranností. Vyzkoušej, co všechno si můžeš z šátku vyrobit (např. šálu, batoh, sukni, ručník, tašku atd.).

Zkus si se šátkem pohrát. Vyrob si z něj křídla, prapor, draka, loutku...


TIP

Z nasbíraných přírodnin si můžeš vyrobit super pexeso – venku sesbírej po dvou různých předmětech (dva klacíky, dva kousky mechu, dva žaludy, dva listy buku...). Doma pak všechny dvojice rozlož na stůl a přikryj je plastovými kelímký tak, aby přikryté věci nebyly vidět (kelímky musejí být všechny stejné a navíc neprůhledné). A pak už hra může začít – hraje se jako normální pexeso. Pokud neseženeš stejné kelímky, můžeš předměty vložit do látkového sáčku a ostatní se budou snažit po hmatu najít dva stejné předměty.

TIP

Přírodní abeceda – dokážeš pomoci nejrůznějších přírodnin (kamínky, větvičky, lístky) vyrobit každé písmeno abecedy? Svoje výtvoř si vyfoť.



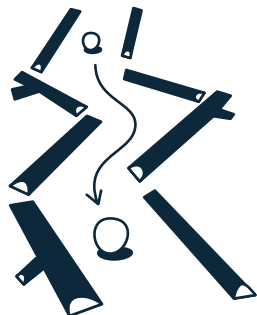


POSTAVIT KULIČKODRÁHU

VÝZVA

Vyrob sám či s kamarády kuličkovou dráhu z přírodnin. Vyber vhodné místo s mírným sklonem (prkno na zemi, lavička atd.) a postav kuličkám dráhu s různými překážkami, tunely, mosty atd. Nezapomeň postavit stěny kuličkovdráhy (z větviček, kamínků...), aby ti kuličky neutíkalý mimo trasu.

Jaké další hry s kuličkami tě napadají?

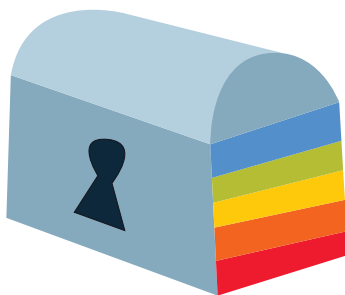


TIP

Vytvoř kamarádům kuličkový poklad. Několik kuliček ukryj a nakresli mapu, která je zavede k pokladu. Za jak dlouho kuličky najdou?

TIP

Z větviček se dá skvěle tvořit – zkus například rámeček na fotografie pořízené při vašich dobrodružných výpravách venku.



Pracovní listy Průvodce do divočiny jsou určeny pro vaši zábavu. Jejich vyplnění je dobrovolné a není třeba je nikde odevzdávat. Připravili je pro vás Justina Danišová, Tomáš Fomín, Daniel Špaček a Kristina Volná.